1. Giới thiệu dự án
   1. Mô tả dự án

Tên dự án: Thiết kế Game Ninja chiến đấu.

Mô tả:

* Ninja có các tính năng: chém, bắn, phi tiêu, … để tiêu diệt địch.
* Game được viết bằng ngôn ngữ C++ trên công cụ Visual Studio Code.
* Game có hỗ trợ cho người chơi cả online và offline khi tải về thiết bị điện tử như smart phone, máy tính, …
  1. Công cụ quản lý

Link quản lý và phân chia công việc: MS Planner:

Link quản lý mã nguồn: GitHub/GitLab:

1. Các nhân sự tham gia dự án
   1. Thông tin liên hệ phía khách hàng

Giám đốc: Tạ Hải Tùng

* Email: [tung.tahai@hust.edu.vn](mailto:tung.tahai@hust.edu.vn)
* Sđt: 0248 658 710

Chuyên viên/ Kỹ thuật viên:

* Tên: Phạm Nhật Tường
* Email: [tuong.phamnhat@hust.edu.vn](mailto:tuong.phamnhat@hust.edu.vn)
* Sđt: 0968 712 540

Thư ký:

* Tên: Trần Thị Hải
* Email: [hai.tranthi@hust.edu.vn](mailto:hai.tranthi@hust.edu.vn)
* Sđt: 0312 086 795
  1. Thông tin liên hệ phía công ty

Lập trình viên:

* Tên: Nguyễn Văn Thanh
* Email: [thanh.nguyenvan@lntd.vn](mailto:thanh.nguyenvan@lntd.vn)
* Sđt: 0987 123 851

Thư ký:

* Tên: Phạm Cẩm Linh
* Email: [linh.phamcam@lntd.vn](mailto:linh.phamcam@lntd.vn)
* Sđt: 0968 123 780
  1. Phân chia vai trò của thành viên dự án và khách hàng

Thành viên thực hiện:

* Quản lý dự án: Nguyễn Văn Thanh
* Lập trình viên: Trần Văn Dương, Đặng Thanh Nam
* Liên hệ với khách hàng – Thư ký: Phạm Cẩm Linh

Phía khách hàng:

* Nghiệm thu dự án: GĐ Tạ Hải Tùng
* Chuyên viên/ Kỹ thuật viên: Phạm Nhật Tường – Đưa ra các yêu cầu chi tiết cho dự án
* Trao đổi thông tin dự án – Thư ký: Trần Thị Hải

9. Giám sát dự án

9.1. Trả lời câu hỏi

1. Khách hàng yêu cầu: “ Cần có người trực tiếp đến công ty tôi để hướng dẫn cũng như sửa lỗi cho phần mềm?”

Trả lời: Trong thời gian bảo hành của hợp đồng, bên công ty chúng tôi sẽ có người đến làm việc trực tiếp với bên công ty các bạn để sửa lỗi cũng như hướng dẫn các bạn miễn phí. Hết thời hạn bảo hành, để duy trì dịch vụ này thì các bạn cần trả phí.

2.